

Jouez avec le duo de bestioles



1

le Gnou
bleu



la Cigone
blanche



8

le Lynx

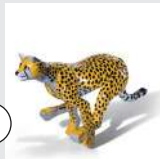


la Taupe



2

la Paresseux



le Guépard



9

le Corbeau



le Renard



3

la Tardigrade



la Baleine
bleue



10

la Hyène
rayée



le Nécrophore



4

le Tigre du
Bengale



l'Éléphant
d'Asie



11

le Pluvian
d'Égypte



le Crocodile
du Nil



5

l'Ours
polaire



le Manchot
empereur



12

la Baudroie
abyssale



l'Exocet



6

le Panda



le Dodo



13

le Scorpion



les Poissons



7

l'escargot
des jardins



le Bernard
l'ermite



14

le Chat

LE JEU :

Associer les duos d'animaux
et les liens qui les unissent

- Milieux marins opposés
(profondeur / surface)
- Fable de la Fontaine
- Taille (le plus grand / le plus petit)
- Animal disparu /
Animal en voie d'extinction
- Expressions de la langue française
- Partenariat (l'un nettoie les dents
de l'autre et se nourrit)
- Situation géographique
(chacun vit sur un pôle)
- Habitat (sa propre coquille
et la coquille des autres)
- Vitesse de déplacement
(le plus lent / le plus rapide)
- Régime alimentaire commun
(les 2 sont des charognards)
- Animaux migrateurs
- Signes du zodiaque
- Animaux du cirque
- Mistigri (celui qui est tout seul)